Lektion: Shortcuts

Digitale Methoden: 2D Zeichnung und 3D Modell

Stand: 06.10.2022



v2022-11-11

Liste eigener Shortcuts

Registerkarte Ändern

GG – Verschieben

TE – Einzelnes Element stutzen/dehnen

TQ – Mehrere Elemente stutzen/dehnen

AB – Messen: Zwischen zwei Referenzen messen

Registerkarte Architektur

AE – (Arbeitsebene) Anzeigen

VF – Verbinden; Geometrie verbinden

Registerkarte Verwalten

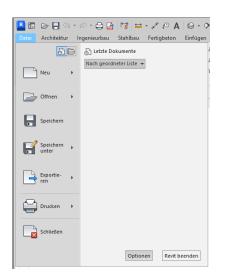
DY – Dynamo

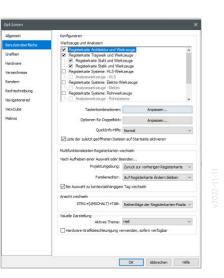
SY - Materialien

Kurzbefehle anpassen – Methode 1; über Menü Datei -> Optionen

Schneller geht es per Shortcut "KS" zu Konfiguration der Shortcuts… ;-)

KS - Tastaturkurzbefehle



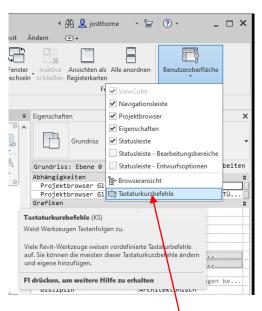


Kurzbefehle anpassen – Methode 2; über Registerkarte Ansicht -> Benutzeroberfläche

Schneller geht es per Shortcut "KS" zu Konfiguration der Shortcuts…

;-)

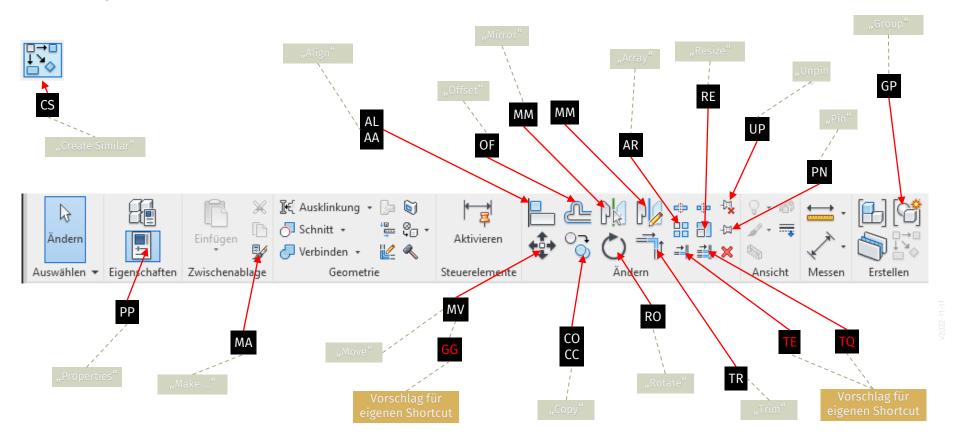
KS - Tastaturkurzbefehle





Registerkarte "Ändern"

Nur die wichtigsten Shortcuts sind hier beschriftet.

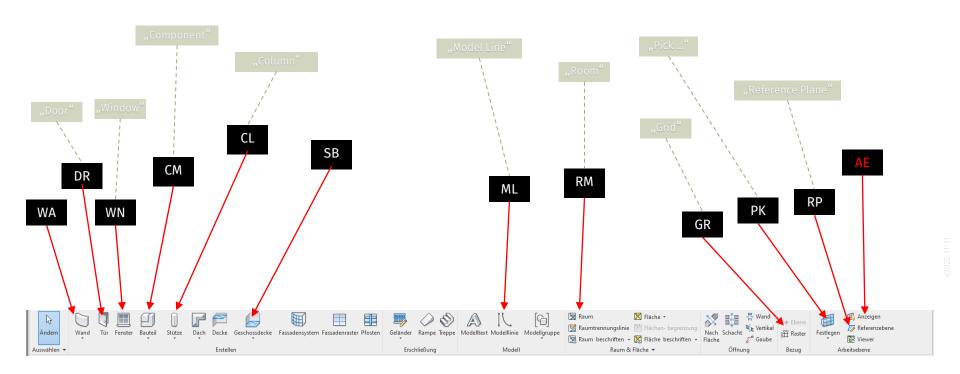


Stand: 11.12.2022

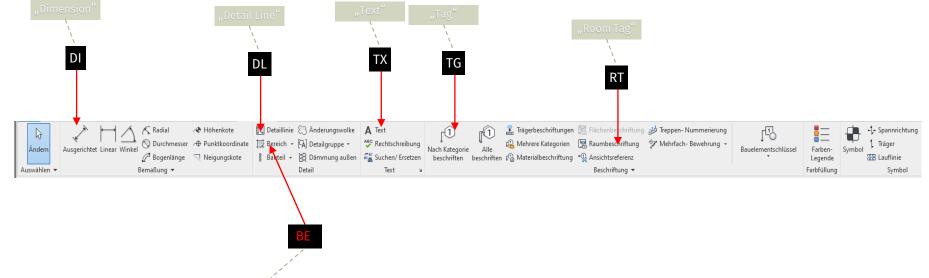
Registerkarte "Architektur"

Nur die wichtigsten Shortcuts sind hier beschriftet.





Stand: 11.12.2022



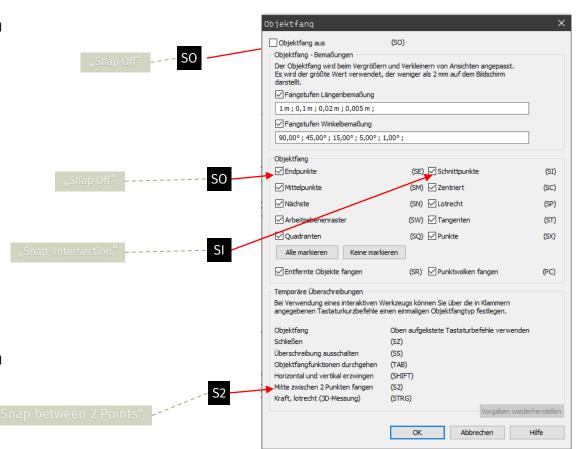
SO

Beim präzisen Zeichnen auf jeden Fall den "Schnittpunkt" fangen:

S

Diese Shortcuts kann man sich gut merken oder sie erraten.

Für das schnelle, interaktive Umschalten muss man die Tastatur benutzen.



Ende