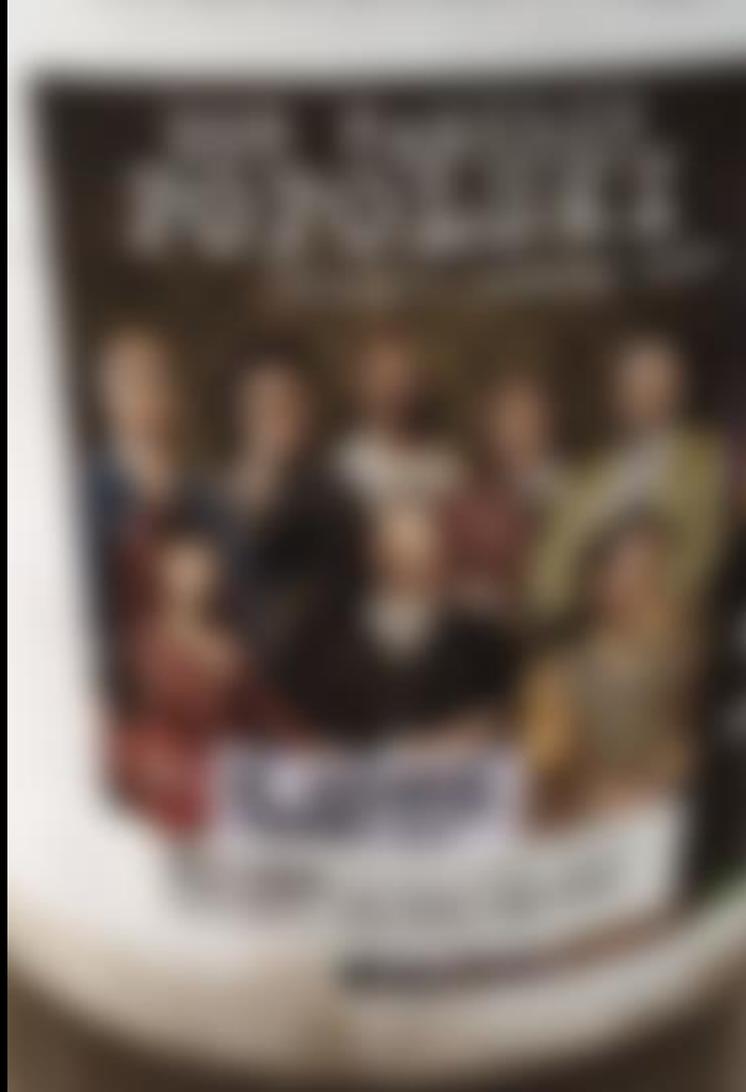


Lektion: Familie

**Digitale Methoden:
2D Zeichnung und 3D Modell**

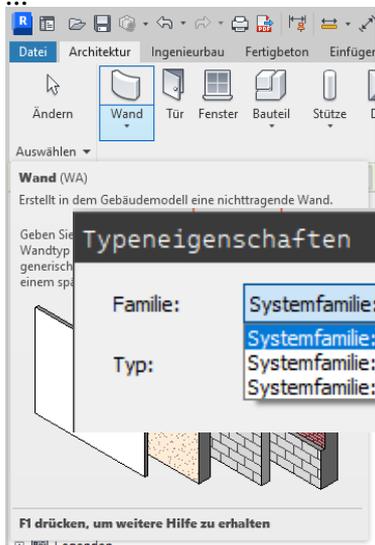
Stand: 22.01.2023



“In REVIT
besteht alles
aus Familien”

Überblick „Systemfamilien“

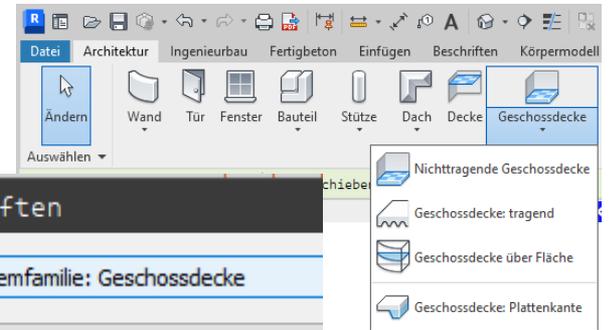
Bereich Architektur: Systemfamilien



Typeneigenschaften

Familie: Systemfamilie: Basiswand
Systemfamilie: Basiswand
Systemfamilie: Fassade
Systemfamilie: Geschichtete Wand

Typ: Systemfamilie: Basiswand
Systemfamilie: Fassade
Systemfamilie: Geschichtete Wand



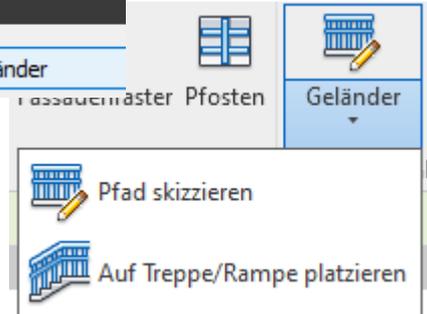
Typeneigenschaften

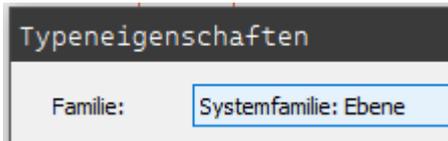
Familie: Systemfamilie: Geschossdecke

Typ: STB 200

Typeneigenschaften

Familie: Systemfamilie: Geländer



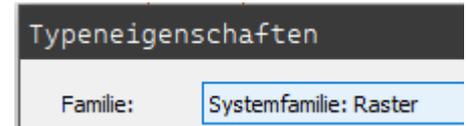


▼ Ebene 2 = +6,000

▼ Ebene 1 = +3,000

▼ Ebene 0 = +0,000

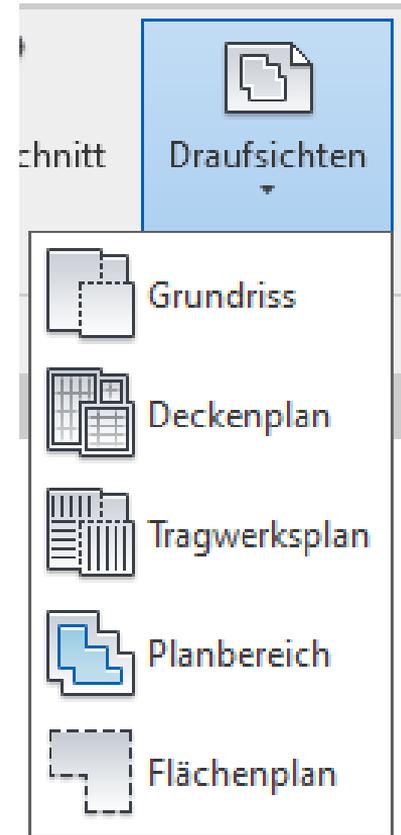
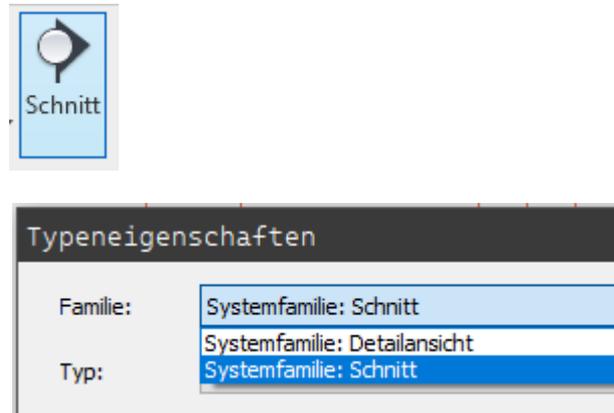
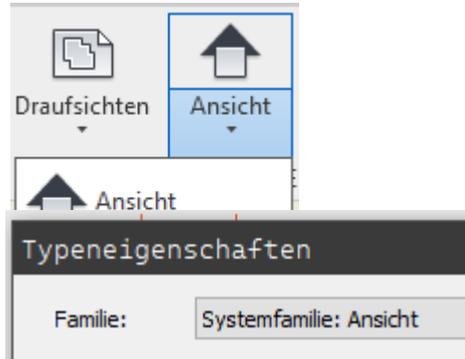
▼ Ebene -1 = -3,000



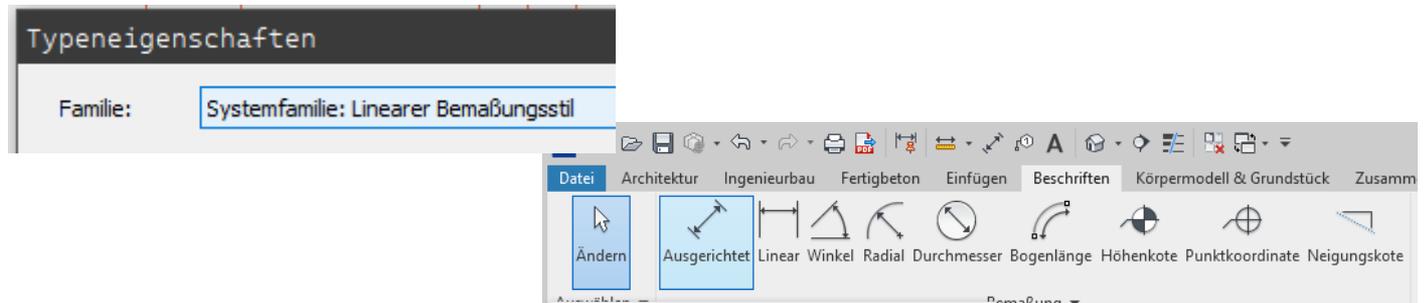
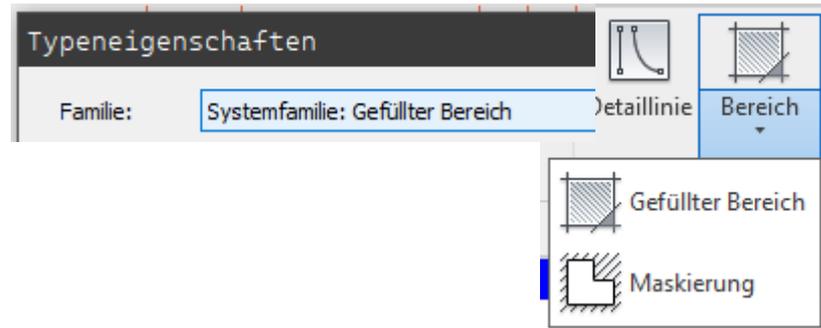
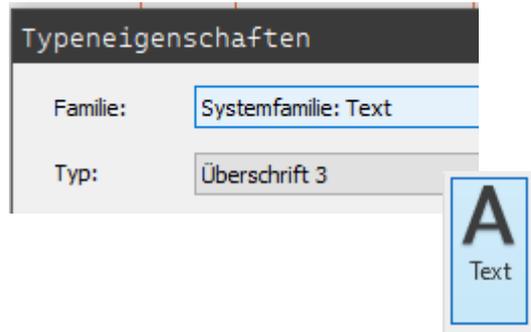
2

3

4



Bereich Beschriften: Systemfamilien



Zusammenfassung „Systemfamilien“

Zusammenfassung „Systemfamilien“

„Systemfamilien“ sind „festverdrahtete“ Objekte in REVIT, die den Kern des Projekts darstellen.

Es lassen sich Parameter der Systemfamilien anpassen.

Ganz vieles an den Systemfamilien kann man aber nicht verändern.

Zusätzlich zu den „Systemfamilien“ gibt es „Familien“



**Kleines Experiment, um den Hintergrund
zu verstehen: „Bereinigen“ der Familien.**

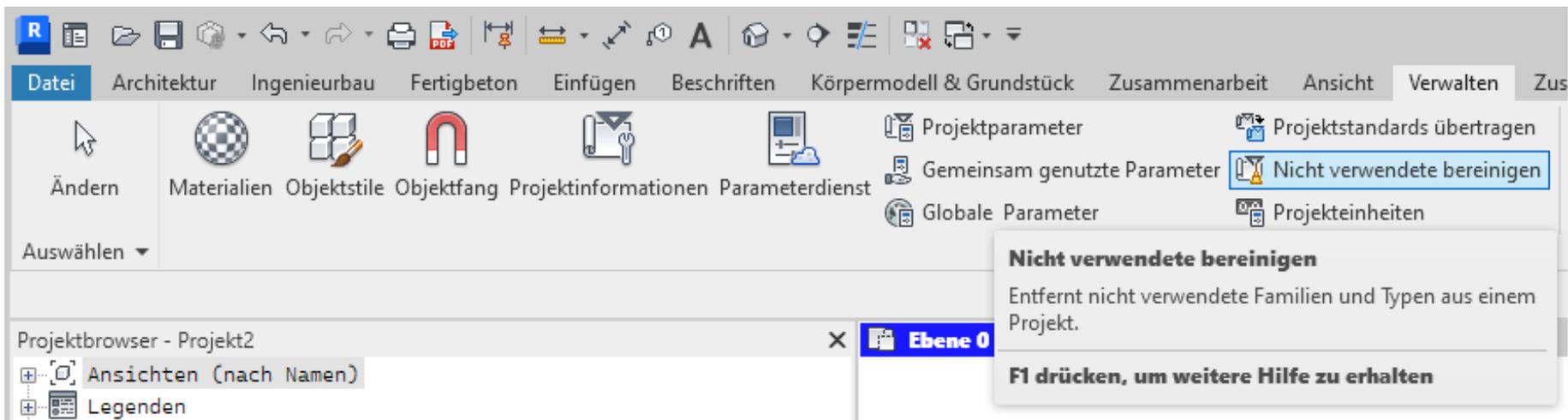
Vorsicht: Hier nur ein Test!

Mit der Funktion „Nicht verwendete bereinigen“ kann man REVIT-Dateien kleiner machen und von unnötigem Ballast befreien.



Vorsicht: Man muss aber wissen was man tut!

Wenn man mit der Methode die falschen Objekte aus dem Projekt bereinigt, führt das zu Problemen, die vor allem für Einsteiger schwierig zu lösen sind!



Projektbrowser
im neuen Projekt

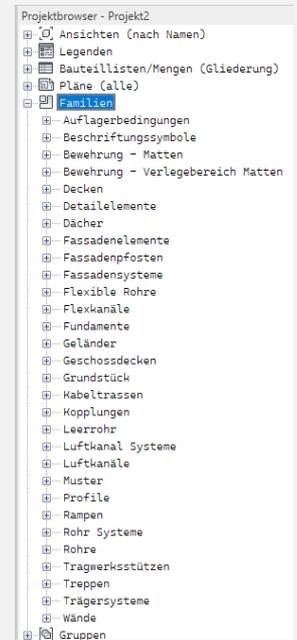
Systemfamilien
und hinzugeladene
Familien werden
aufgelistet.



Projektbrowser
nach „Bereinigung“

Hinzugeladene
Familien wurden
gelöscht.

Die übriggebliebene
Hierarchie zeigt ganz gut,
welche
Systemfamilien es gibt,
denn diese können nicht
gelöscht oder bereinigt werden.

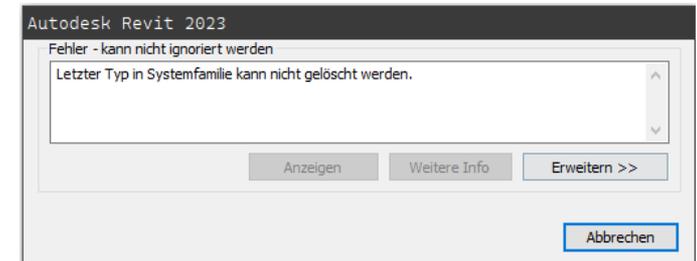
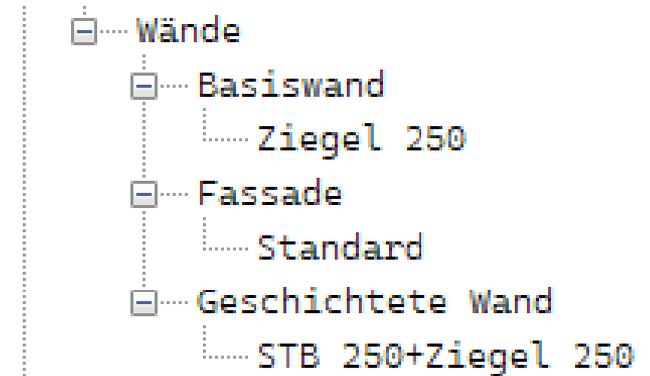


Löschen im Projektbrowser im Bereich „Familien“

Eigentlich logisch:

Man kann also im Abschnitt „Familien“ jeden Zweig so weit **entrümpeln**, bis jeweils noch ein **einzelnes Objekt** übrig bleibt.

Es bleibt dann immer ein letzter Typ pro Systemfamilie übrig.

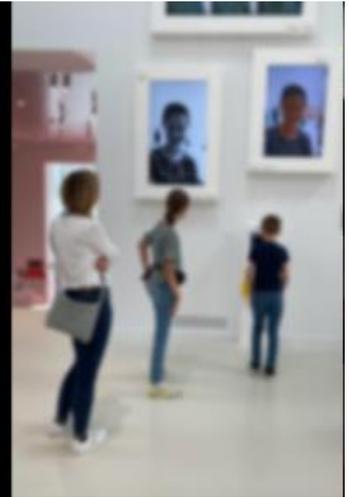


Grundlagen

Lektion: Bilderrahmen

Digitale Methoden:
2D Zeichnung und 3D Modell

Stand: 22.01.2023

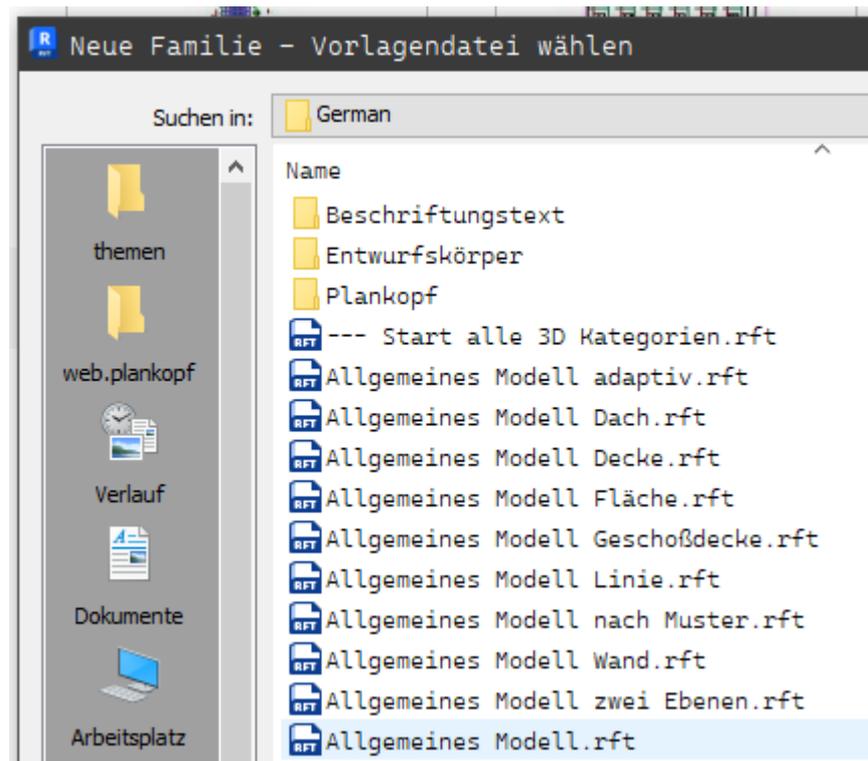
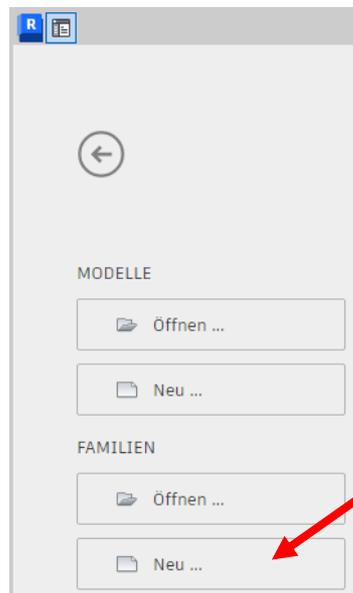


Lektion „Bilderrahmen“

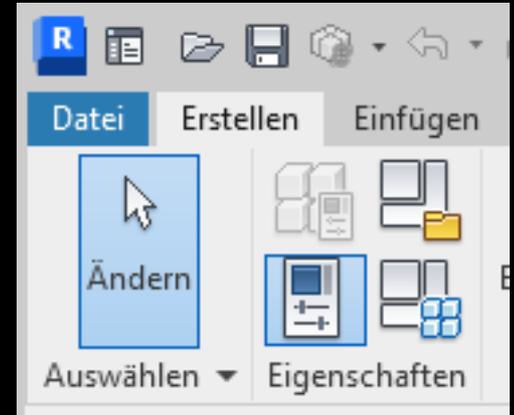
<https://archit.de/themen/70.familien/bilderrahmen/>

Neue Familie

...



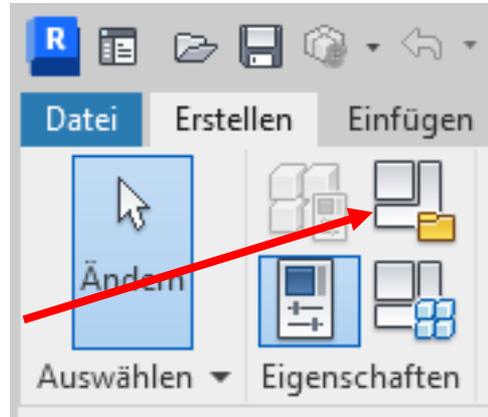
Familienkategorie und Parameter



Familienkategorie wählen

Typische Beispiele aus unserem Alltag:

- Allgemeines Modell
- Fenster
- Leuchten
- Möbel
- Sanitärinstallationen
- Stützen
- Tragwerksstützen
- Türen
- Umgebung



- Algemeines Modell
- Audiovisuelle Geräte
- Außenanlagen
- Bepflanzung
- Brandschutz
- Elektrische Ausstattung
- Elektroinstallationen
- Fenster
- Fundamente
- Gastronomieausstattung
- Gebäudetechnik-Steuergeräte
- Geländer
 - Endpfosten
 - Stützen
- Grundstück
- Hinweisschilder
- HLS-Bauteile
- Körper
- Leuchten
- Medizinische Ausstattung
- Möbel
- Möbelsysteme
- Parkplatz
- Sanitärausstattung
- Sanitärinstallationen
- Schreinerarbeiten
- Skelettbau
- Sonderausstattung
- Steifen
- Straßen
- Stützen
- Temporäre Konstruktionen
- Tragwerksstützen
- Tragwerksverbindungen
- Türen
- Umgebung
- Vertikale Erschließung

Familienkategorie und -parameter

Wenn ein **Tisch** modelliert wird, ist „Immer vertikal“ normalerweise die richtige Einstellung.

Wenn ein **Buch** modelliert wird, sollte man „Immer vertikal“ **deaktivieren**, falls man das Buch im Modell nicht nur (ins Bücherregal) stellen sondern auch **legen** möchte...

Familienparameter

Parameter	Wert
Immer vertikal	<input checked="" type="checkbox"/>
Beim Laden mit Abzugskörper schneiden	<input type="checkbox"/>
Kann Basisbauteil für Bewehrung sein	<input type="checkbox"/>
Teiletyp	Normal

OK Abbrechen



Referenzebenen als Basis der Konstruktion

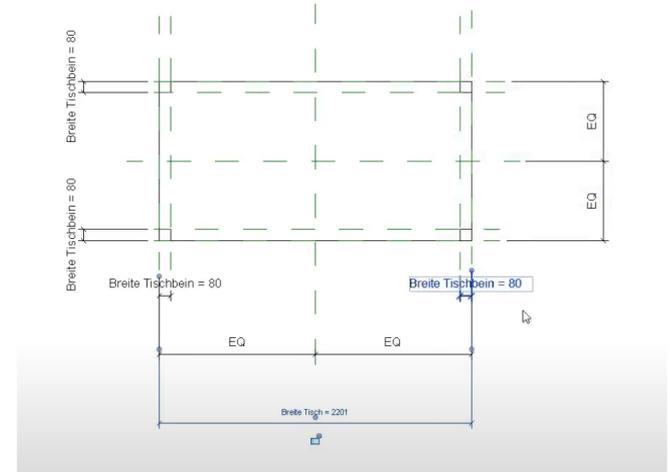
Beispiel aus Lektion „Tisch einfach“

Genauer Blick auf die Konstruktion – Welche Abstände sind gleich groß?

Geometrische Zusammenhänge werden festgelegt.

Prinzip: Über Anklicken von „EQ“ an Maßlinien wird festgelegt, dass Abschnitte immer gleich groß sind.

Eine Achse kann also z.B. immer genau in der Mitte zwischen zwei REFERENZEBENEN gehalten werden.



Ende.

<https://www.archland.uni-hannover.de/home> <https://www.archland.uni-hannover.de/revit>