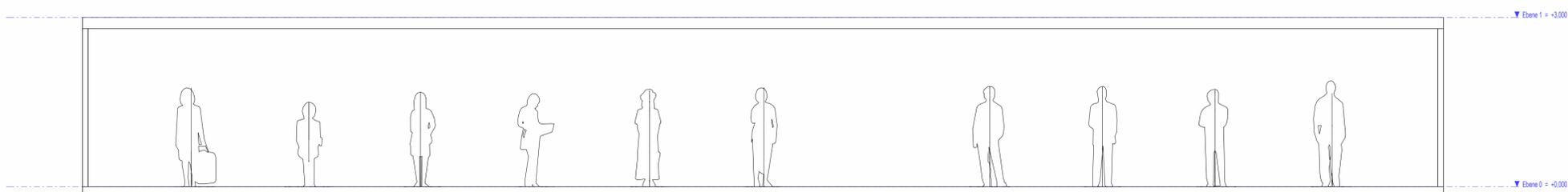
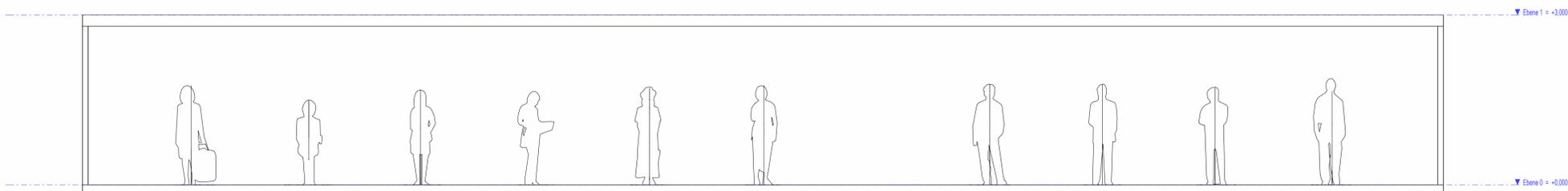


# Übersicht Menschen 3D

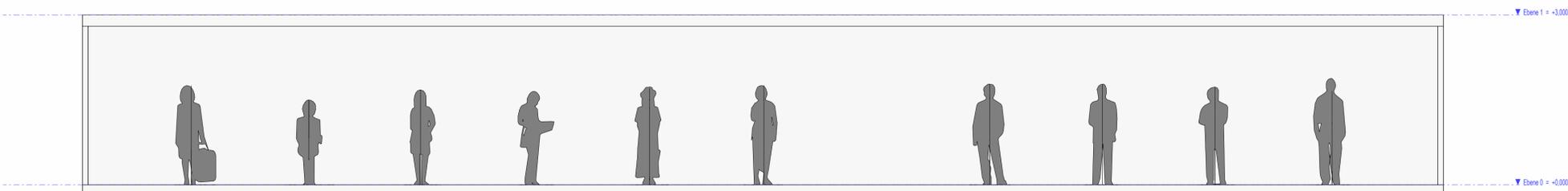
## Symbole 3D - RPC



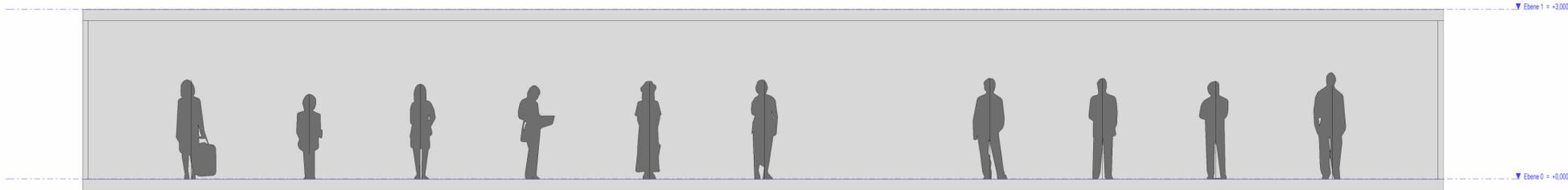
Südansicht  
M 1:50



Südansicht  
M 1:50



Südansicht  
M 1:50



Südansicht  
M 1:50



Südansicht  
M 1:50

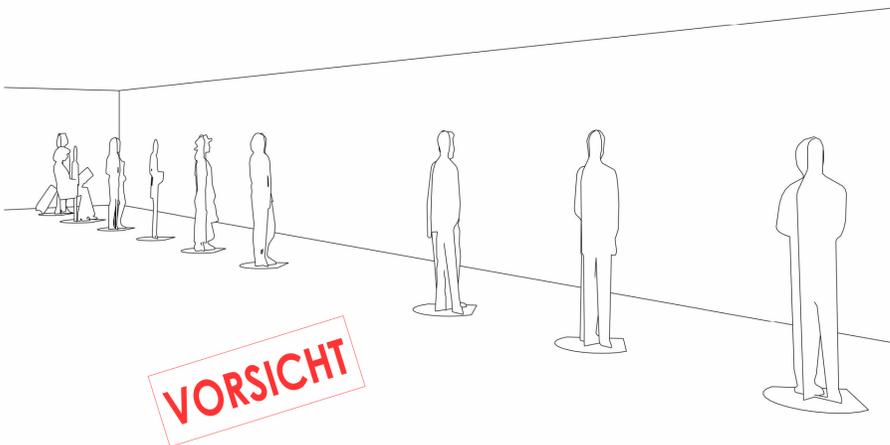
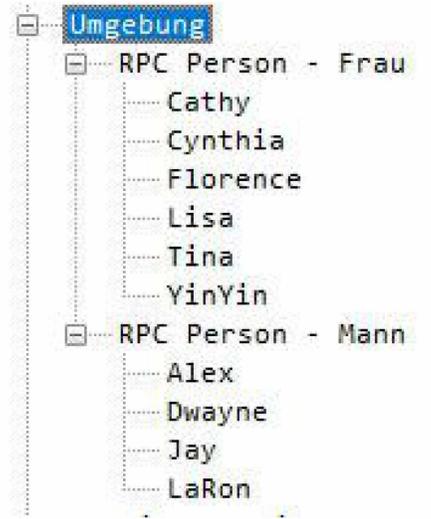
# Übersicht Menschen 3D

## Symbole 3D - RPC

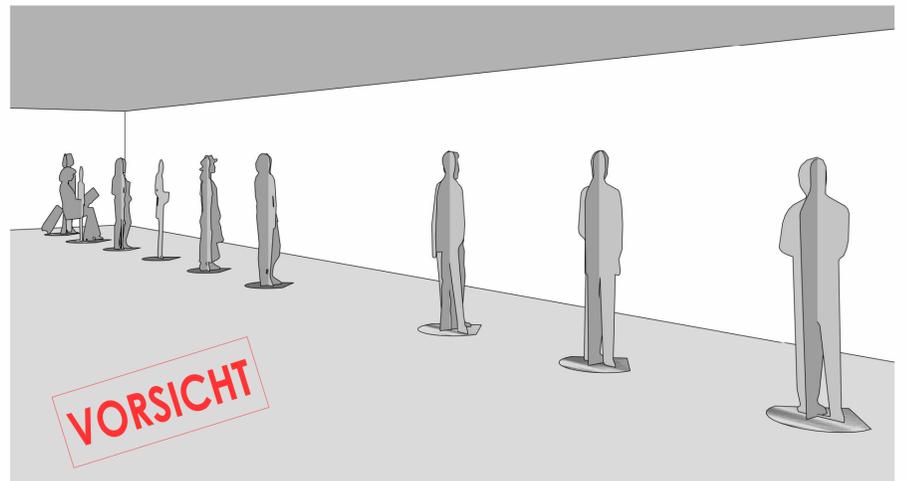
In diesen Übersichten sollte deutlich werden, dass die Verwendung von RPC-Menschen für realistische, gerenderte Darstellungen "ok" ist.

In Strichzeichnungen oder schattierten Darstellungen ist diese Art von 3D-Staffage problematisch. Für Previews oder wenn man mal "auf die Schnelle" die Maßstäblichkeit überprüfen möchte, wie im "Arbeitsmodell" kann die Verwendung aus Effizienzgründen ok sein.

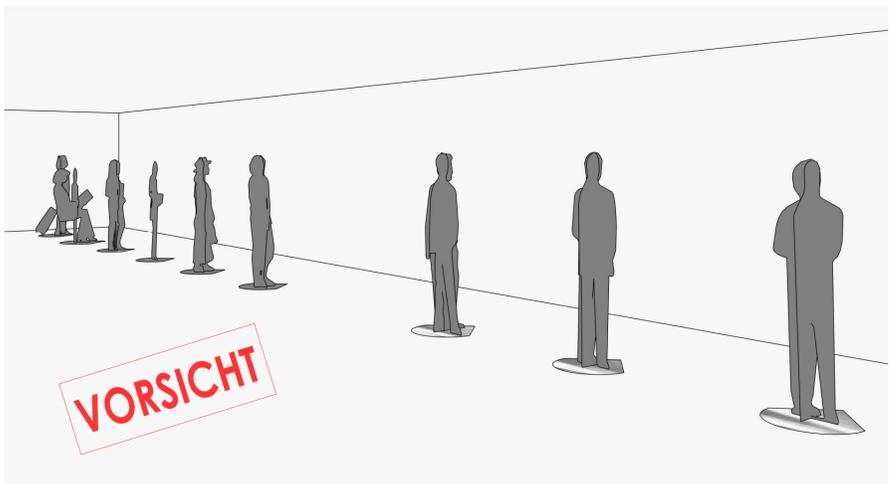
Für Präsentationsgrafiken sollte man andere Lösungen finden; z.B. Ergänzungen mit 2D-Staffage oder Einsatz "besserer", echter 3D-Modelle.



Innenpers. A - 1



Innenpers. A - 2



Innenpers. A - 3



Innenpers. A - 4

