

# Lektion: Explosionszeichnung

Digitale Methoden:  
2D Zeichnung und 3D Modell

Stand: 17.02.2023

# Kleiner Test zum Ausschnittsmodell

## Was sind die “Knackpunkte”?

---

Wo wird modelliert? - Ganz “normal” im Revit-Modell.

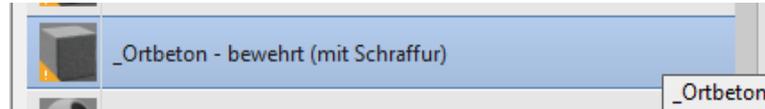
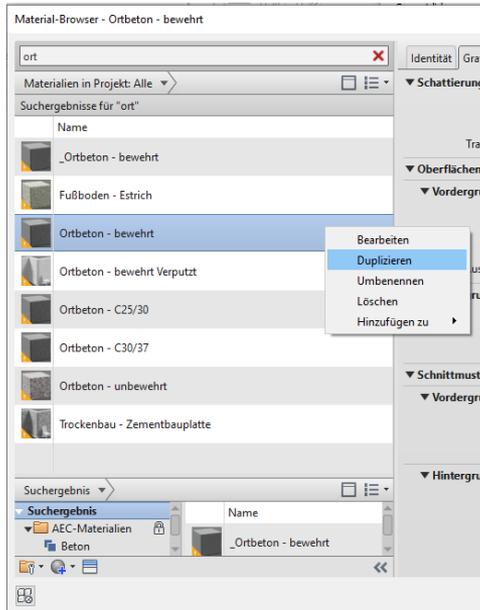
Was wird benutzt? - Ganz einfach Wände und Decken.

Wie werden Materialien dargestellt?

Die Bauteile besitzen Materialeinstellungen. Wir “duplizieren” vorhandene Materialien und passen diese an die speziellen Bedürfnisse an. (Stichwort: Oberflächenmuster)

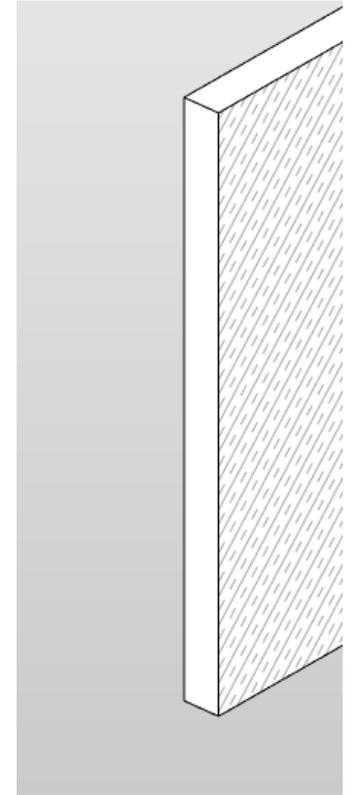
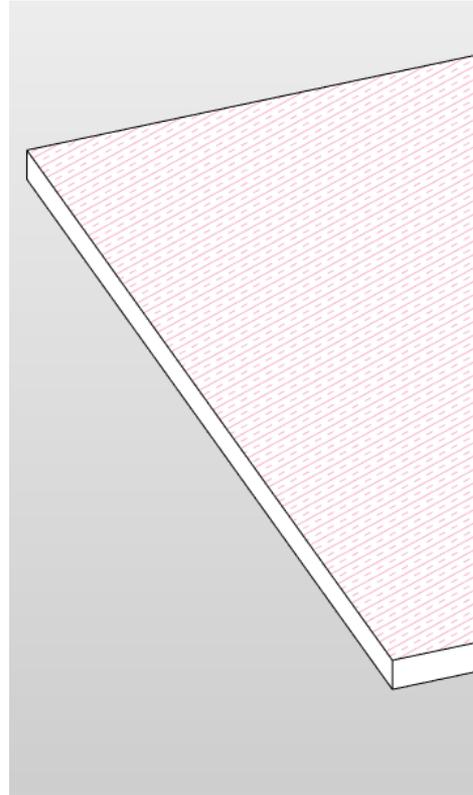
# Stichwort: Oberflächenmuster

Wenn die Bauteile nicht geschnitten werden und man für eine schematische Darstellung dennoch die Schraffur sehen möchte, hilft die Funktion “Oberflächenmuster”.



## Ergebnis nach Anpassung des Oberflächenmusters

Eine Anpassung des “Oberflächenmusters” führt dazu, dass man eine Schraffur auch auf der Außenseite eines nicht geschnittenen Bauteils sieht.

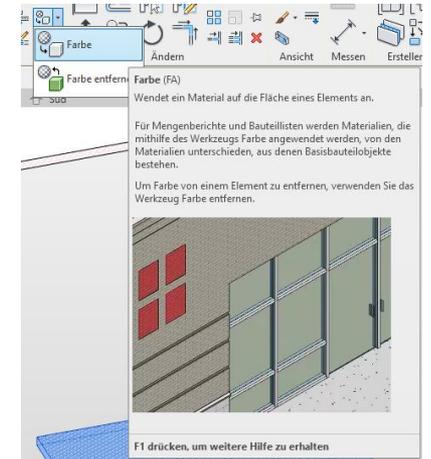
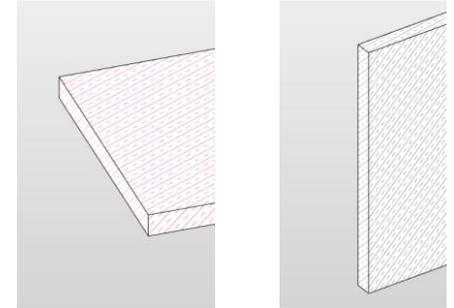
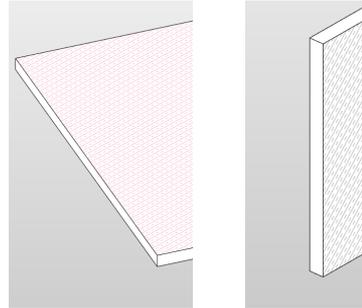


# Das reicht noch nicht...

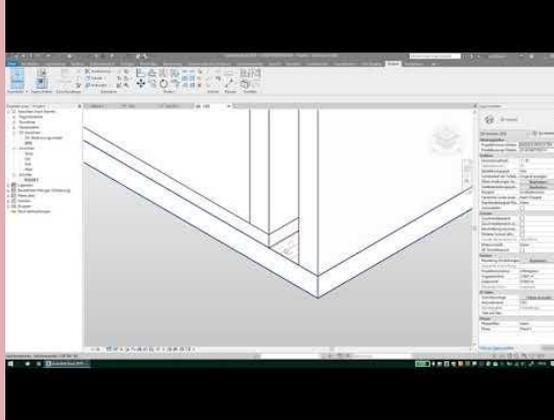
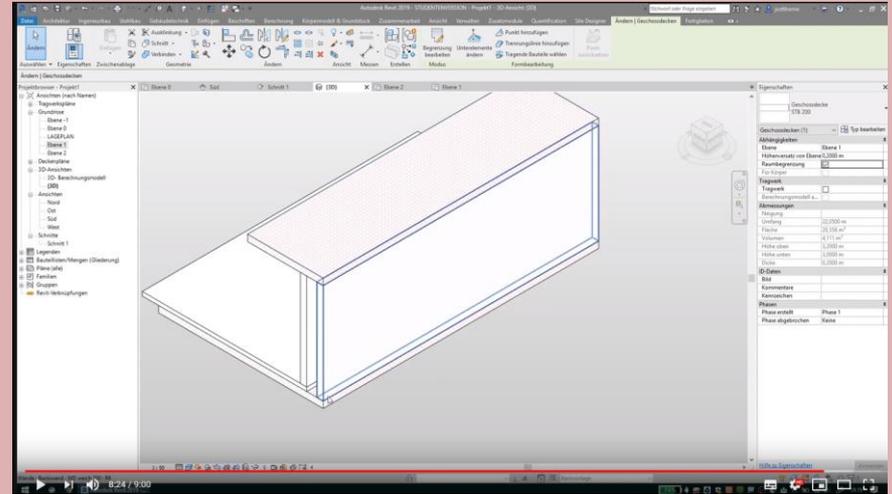
Wenn die restlichen Seiten auch die Schraffur erhalten sollen, gibt es mehrere Möglichkeiten:

“Teilelemente erstellen”

“Farbe”



## s07 schnittmodell test



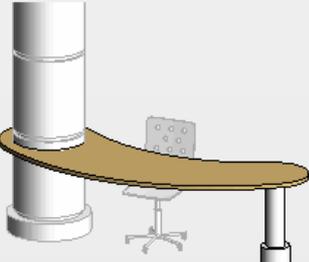


# Startpunkt: Projektfamilie erstellen

**Projektfamilie erstellen**

Erstellt ein im Projekt eindeutiges Bauteil.

Dieses Bauteil existiert nur im Kontext des aktuellen Projekts und kann nicht in andere Projekte geladen werden.



F1 drücken, um weitere Hilfe zu erhalten

**Familienkategorie und -parameter**

Familienkategorie

Liste filtern: <Alle>

- Allgemeines Modell
- Bepflanzung
- Brandmelder
- Datengeräte
- Decken
- Dächer
- Elektrische Ausstattung
- Elektroinstallationen
- Fenster
- Fundamente
- Geländer
- Geschossdecken

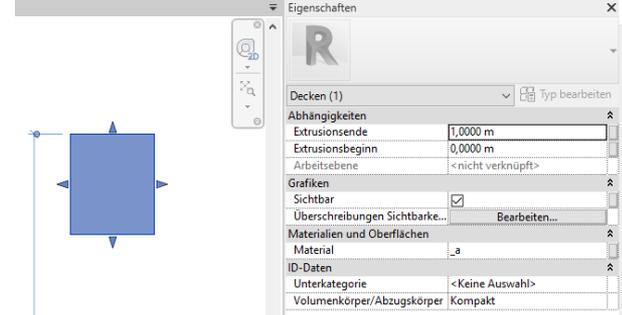
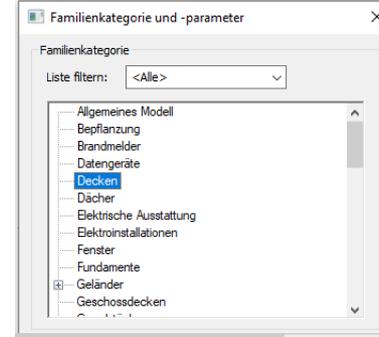
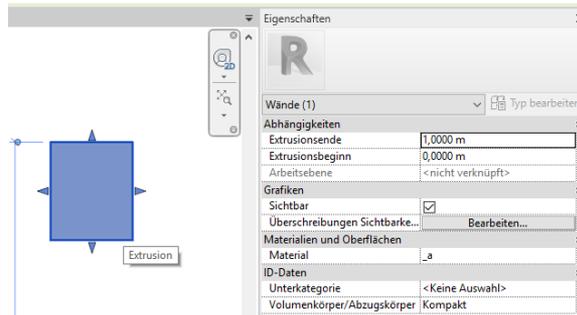
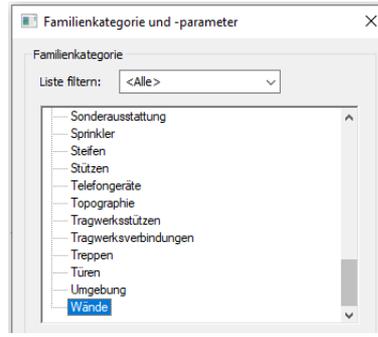
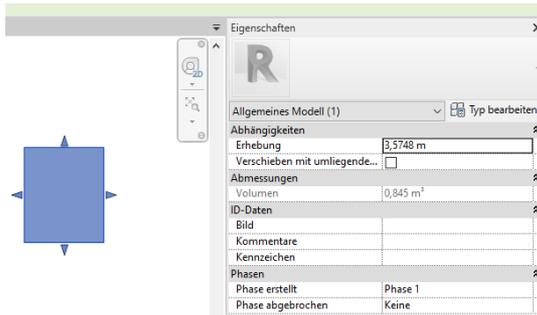
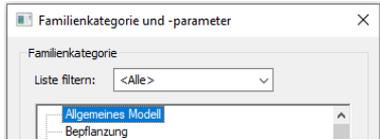
Familienparameter

Parameter	Wert
-----------	------

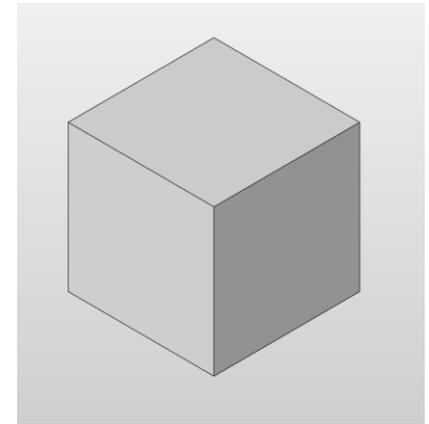
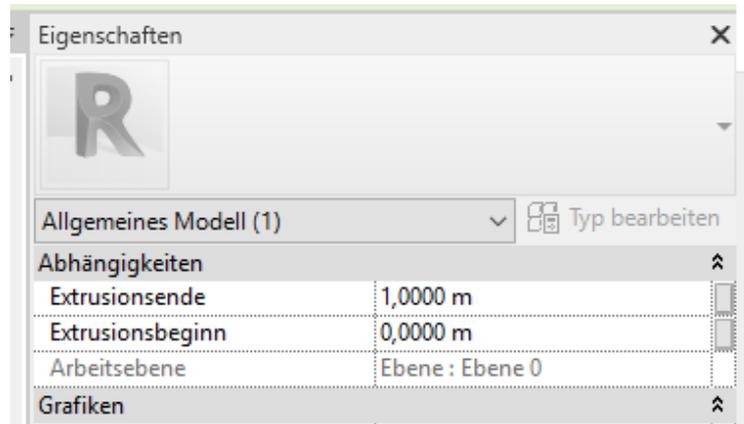
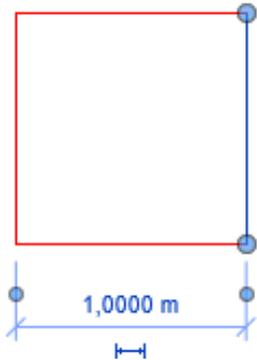
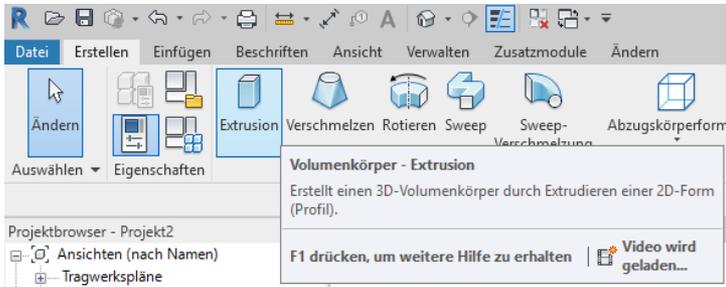
OK Abbrechen

# Die Sache mit den Kategorien...

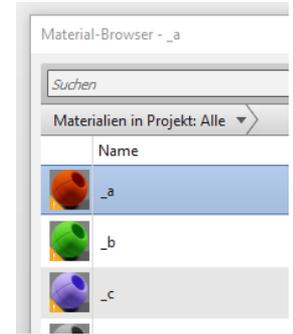
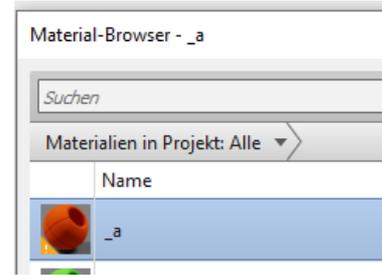
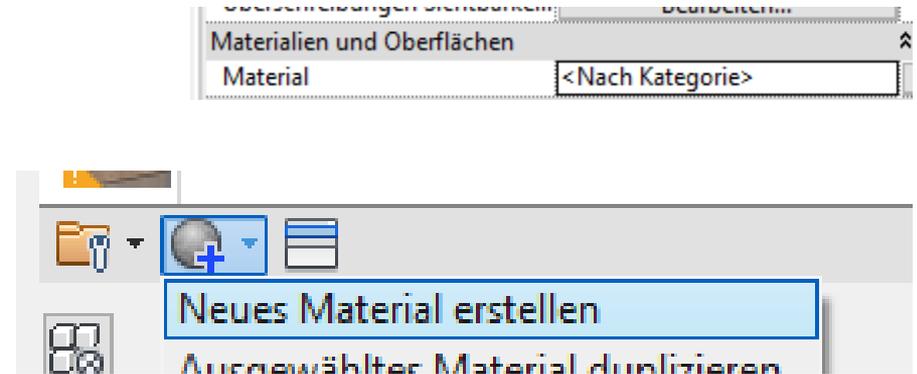
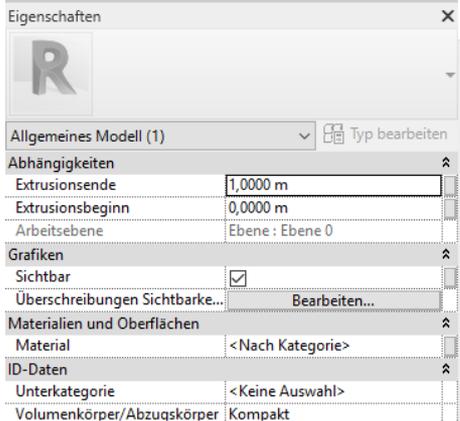
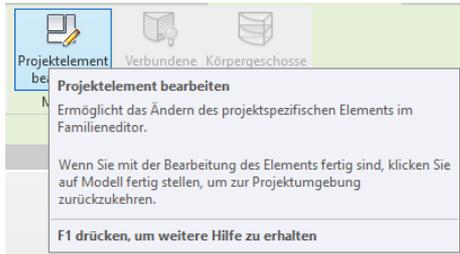
Man kann z.B. allgemeines Modell wählen, oder nach Bauteilen wie Wände oder Decken. Entsprechend ändern sich die "Eigenschaften".



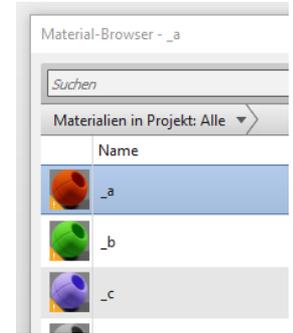
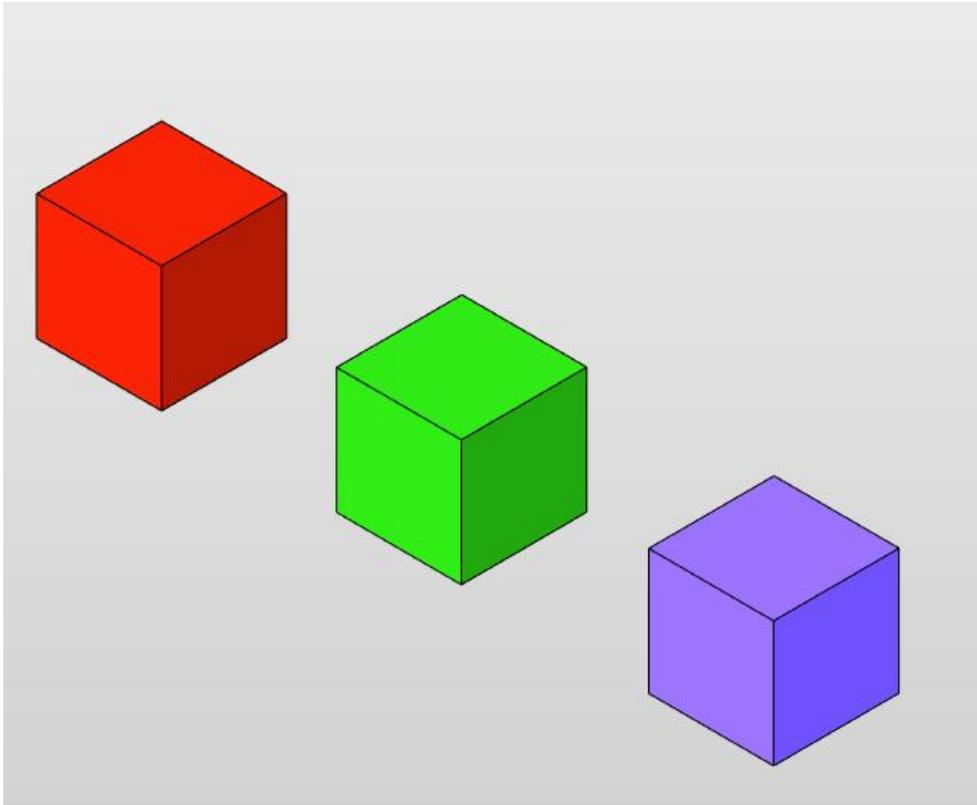
# Start mit einem Würfel. Extrusion mit 1 m Kantenlänge



# Material zuweisen: Erst mal abstrakt...

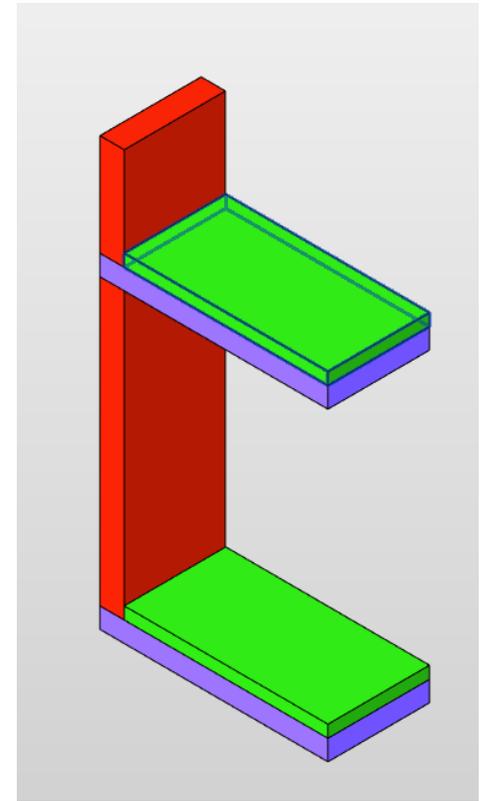
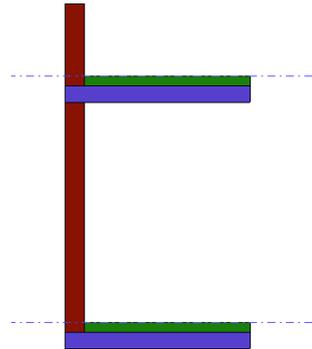
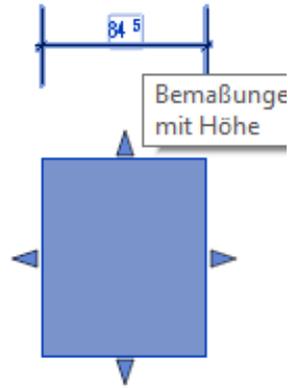
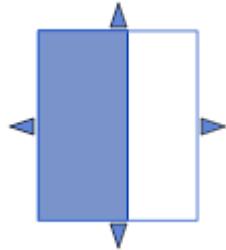
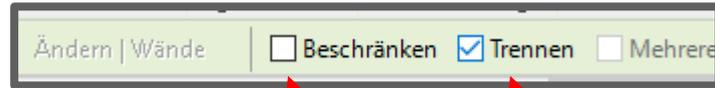


## Körper kopieren. Der Kopie ein anderes “abstraktes” Material zuweisen.



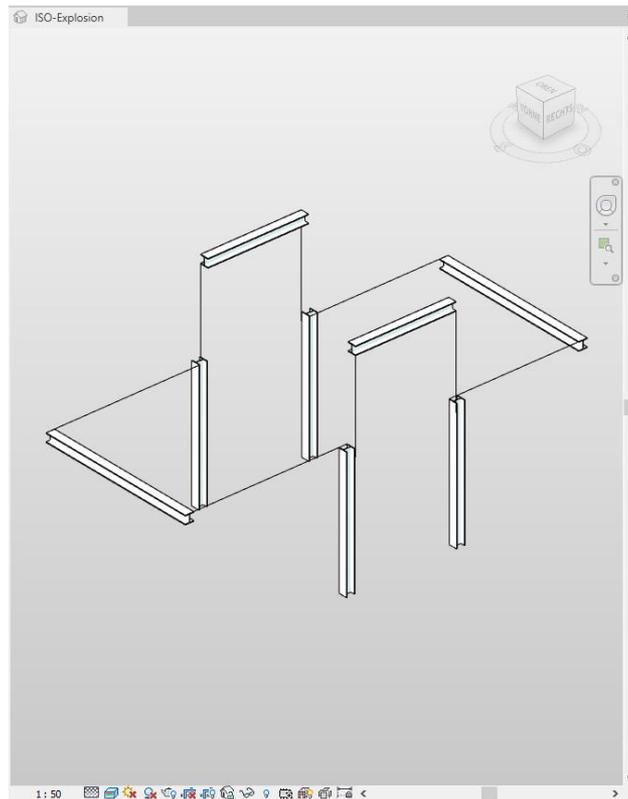
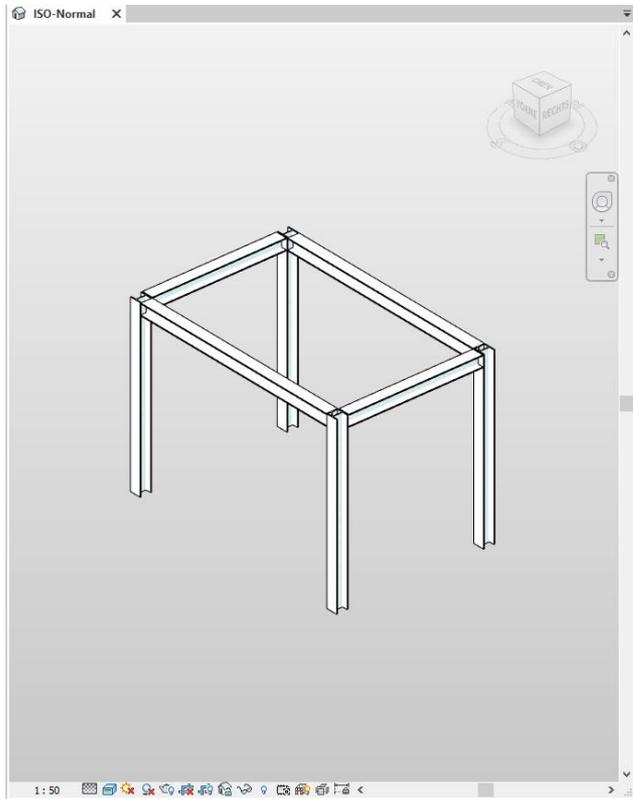
Ein Würfel wurde als “Projektfamilie” erstellt.  
Dem Würfel wurde ein Material zugewiesen.  
Dann wurde die “Projektfamilie” kopiert. Der Kopie wurde ein anderes Material zugewiesen, usw.

**Vorsicht: Was wird eigentlich kopiert?**



# Tools für Explosionszeichnungen

# Einfaches Beispiel



**Elemente verschieben**  
Erstellt eine ansichtsspezifische Darstellung von Modellelementen, die verschoben werden können.

Diese Funktion ist hilfreich beim Erstellen von Explosionsansichten.

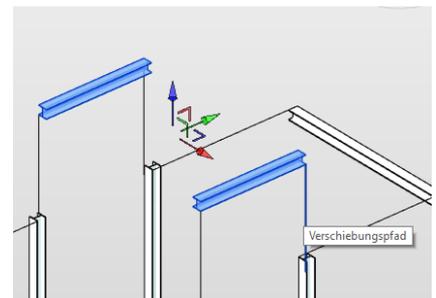
*Das Video für diese QuickInfo wurde nicht gefunden.*

**F1 drücken, um weitere Hilfe zu erhalten**

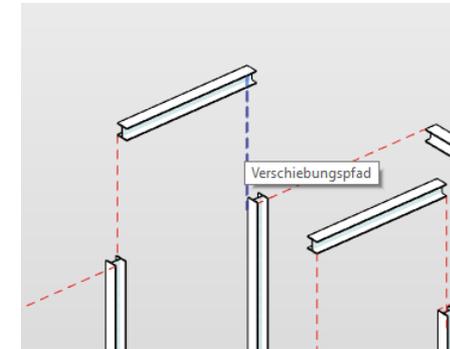
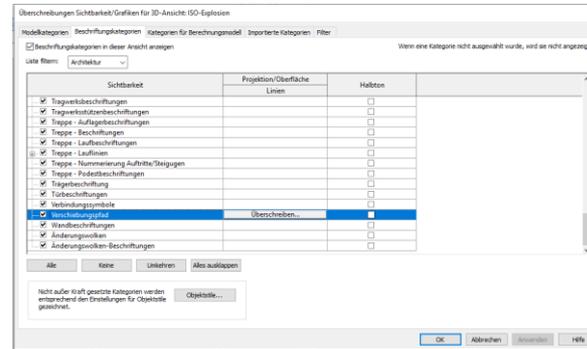
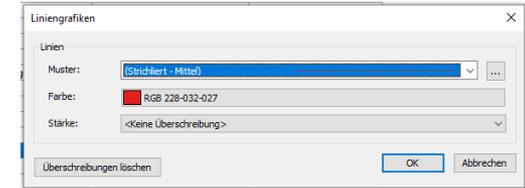
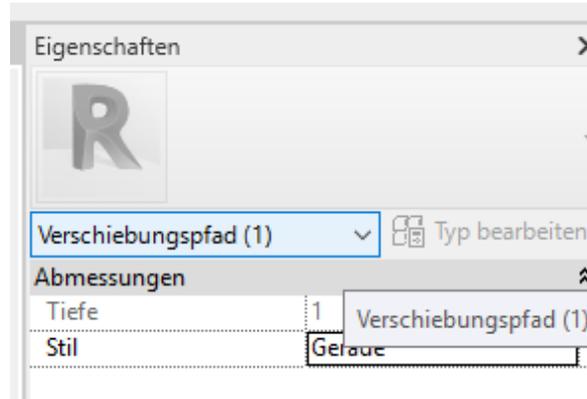
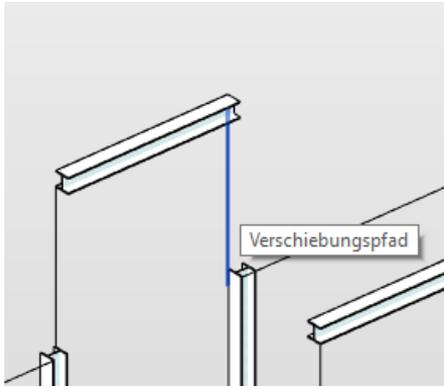


**Bearbeiten Zurücksetzen Linear**

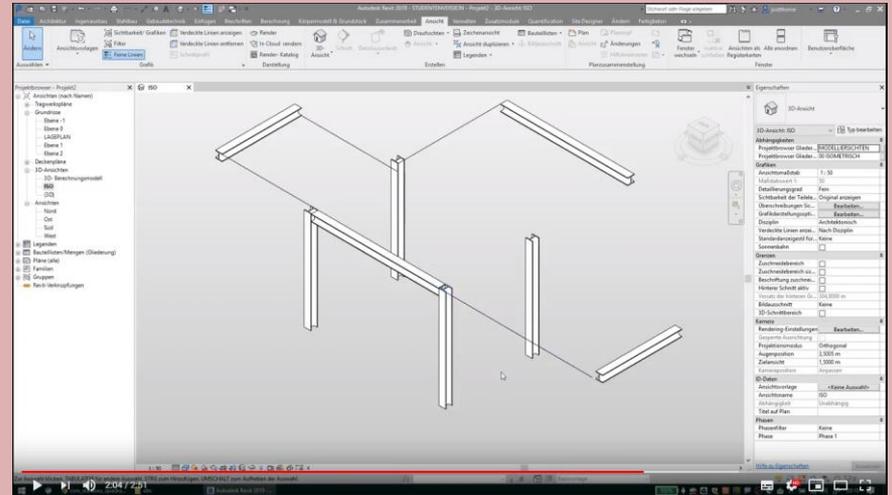
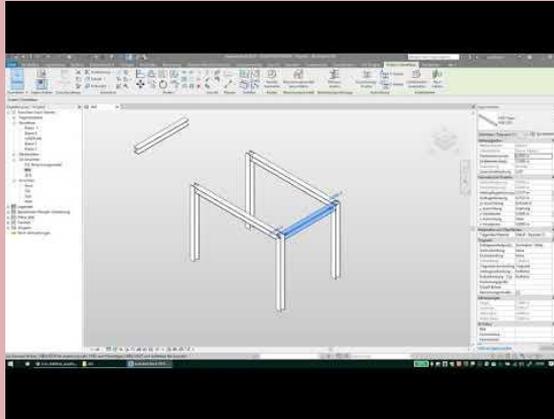
**Verschiebung**



# Linien anpassen: Überschreibungen Sichtbarkeit -> Verschiebungspfad



s07 explosionszeichnung prinzipiell



**Ende.**

<https://www.archland.uni-hannover.de/thome>