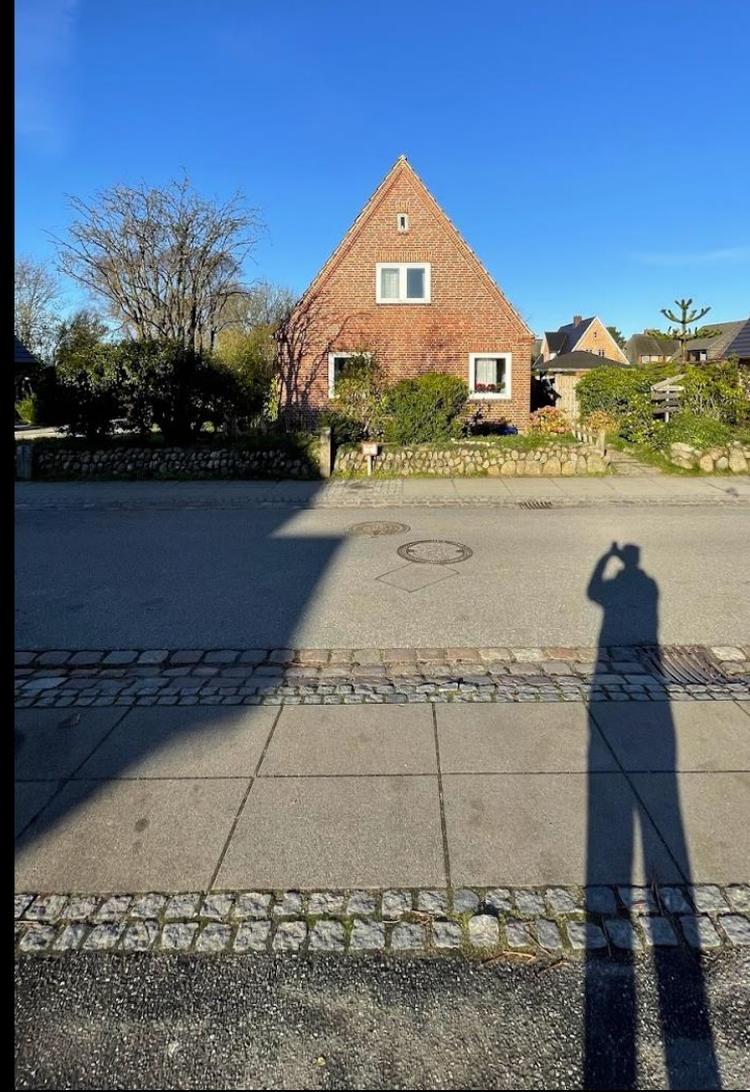


# Lektion: Schatten

Digitale Methoden:  
2D Zeichnung und 3D Modell

Stand: 15.01.2023



# Beispiel-Datei

Zu dieser Lektion gehört eine Beispiel-Datei.

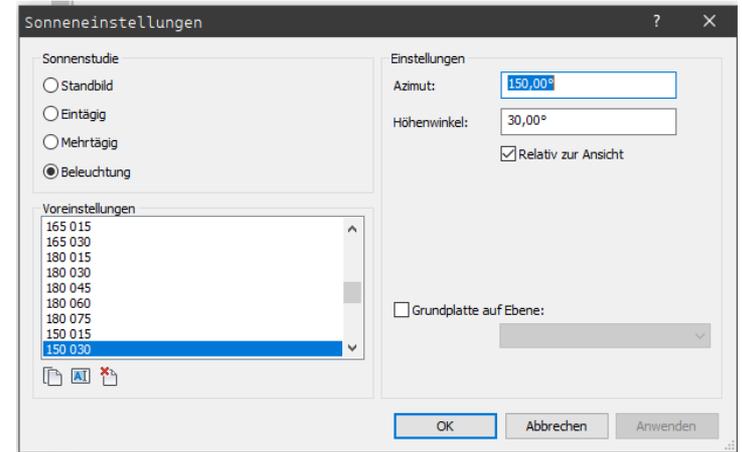
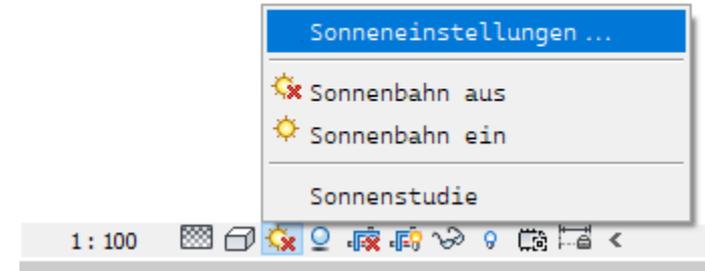
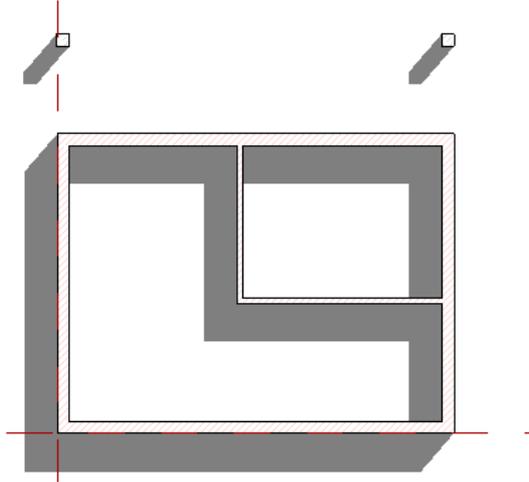
schatten.rvt



# Schatten im Grundriss

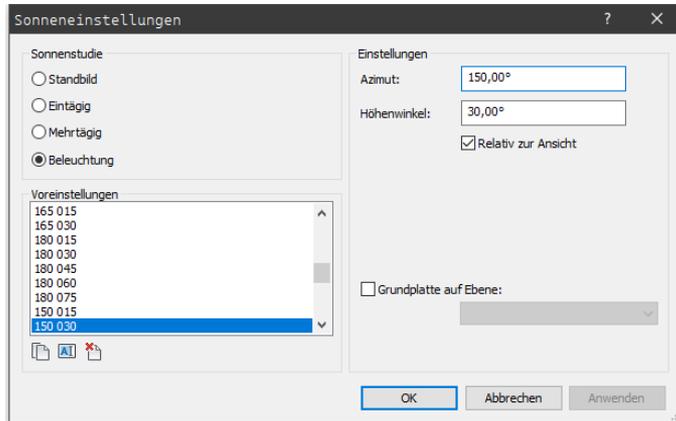
Einstellung der Parameter für „Azimuth“ und „Höhenwinkel“

Hier: Azimuth: 150 Grad, Höhenwinkel: 30 Grade.



# Theorie...

Der „Azimut“ ist ein Parameter zur direkten Positionierung der „Sonne“ in REVIT.



Azimut - Wikipedia

de.wikipedia.org/wiki/Azimut

Nicht angemeldet Diskussionseite Beiträge Benutzerkonto erstellen Anmelden

Artikel Diskussion Lesen Bearbeiten Weitere Wikipedia durchs

## Azimut

Dieser Artikel behandelt das astronomische Azimut. Zu anderen Bedeutungen siehe Azimut (Begriffsklärung).

Das **Azimut** (von arabisch السموت, DMG *as-sumūt*, die Wege, [1] auch der Azimut) ist in der Astronomie eine der beiden Koordinaten, mit denen ein Punkt an der Himmelskugel im horizontalen Koordinatensystem verortet werden kann. Zusammen mit dem Höhenwinkel, auch Elevation oder Altitude genannt, beschreibt das Azimut die Blickrichtung, in der ein Beobachter an einem gegebenen Standort diesen Punkt sieht. Als Grundkreis dient der Horizont des Beobachters, der die Grenze zwischen Erde und Himmel bildet. Damit geht einher, dass die Koordinaten eines Himmelsobjekts im Horizontalsystem, anders als im ortsunabhängigen Äquatorialsystem, für jeden Ort auf der Erde unterschiedlich sind. [2] Gemessen wird das Azimut in seiner mittlerweile verbreitetsten Variante im Uhrzeigersinn als Winkel zwischen dem Nordpunkt, durch den der Meridian verläuft, und der Position des Himmelsobjekts. [3] Je

Koordinatensystem des Horizonts, nördliche Erdkugelhälfte

v2023-01-05

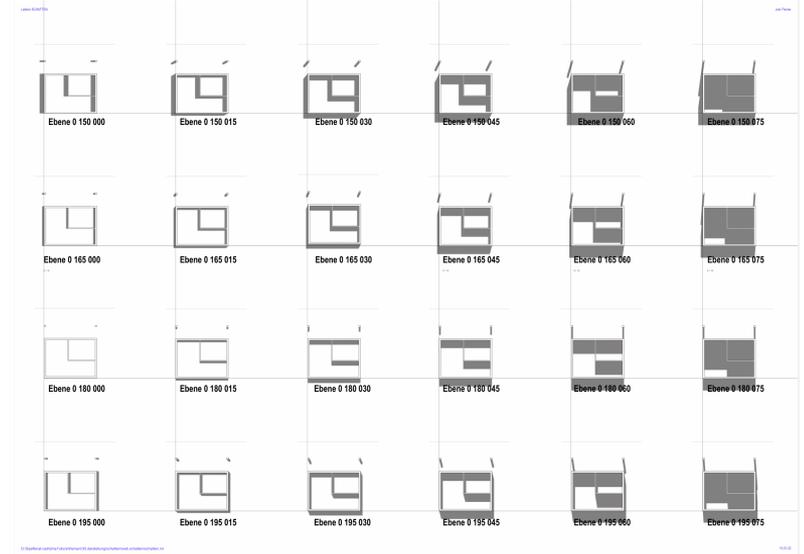
# Grafik zur Veranschaulichung

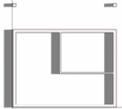
Die Grafik auf der folgenden Seite veranschaulicht die Auswirkung einer Änderung der Parameter

Azimut und Höhenwinkel.

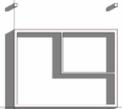
Erkenntnis aus der kleinen Testserie:

- Wenn sich der Azimut ändert, ändert sich entsprechend auch die Schattenrichtung
- Wenn der Höhenwinkel wächst, wird der Schatten länger.
- Wenn der Höhenwinkel sich verändert, ändert sich auch die Schattenrichtung.  
(Das hatten wir nicht erwartet...)

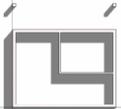




**Ebene 0 150 000**



**Ebene 0 150 015**



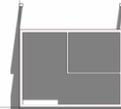
**Ebene 0 150 030**



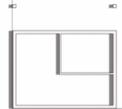
**Ebene 0 150 045**



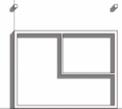
**Ebene 0 150 060**



**Ebene 0 150 075**



**Ebene 0 165 000**



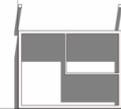
**Ebene 0 165 015**



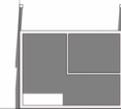
**Ebene 0 165 030**



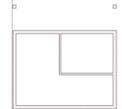
**Ebene 0 165 045**



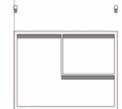
**Ebene 0 165 060**



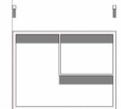
**Ebene 0 165 075**



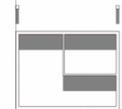
**Ebene 0 180 000**



**Ebene 0 180 015**



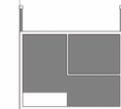
**Ebene 0 180 030**



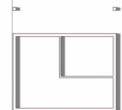
**Ebene 0 180 045**



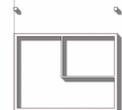
**Ebene 0 180 060**



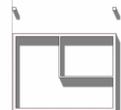
**Ebene 0 180 075**



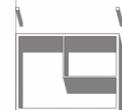
**Ebene 0 195 000**



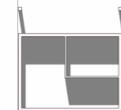
**Ebene 0 195 015**



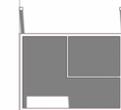
**Ebene 0 195 030**



**Ebene 0 195 045**



**Ebene 0 195 060**



**Ebene 0 195 075**

**Ende.**